Marmeren standbeeld – video les



Nodig : buste; foto

Open afbeelding met buste; foto erboven plaatsen



Dekking van laag met foto wat verminderen zodat je de foto goed kunt plaatsen Bekijk stand van de ogen, de kin en het hoofd bovenaan



Marmeren buste - blz. 2

Dekking foto weer op 100% ; geef je foto minder verzadiging met Ctrl + Shift + U



Selectie maken van het gezicht ; laagmasker toevoegen



Dupliceer de achtergrond laag met buste (Ctrl + J); noem de laag "verdraaien" Op die kopie laag : Bewerken \rightarrow Marionet Verdraaien; het Net is onzichtbaar (uitvinken in Optiebalk = Net tonen) Voldoende Ankerpunten plaatsen rondom de buste



De vorm van de buste wat wijzigen, sleep voorzichtig aan de ankerpunten rondom het gezicht Enteren als je klaar bent.



Zacht zwart penseel; 20 px, hardheid = 0%;

schilder voorzichtig op het laagmasker van laag met "foto"; schilder rondom het gezicht Dekking penseel op 50% ; randen verder beschilderen



Natte Vinger : grootte zacht penseel = 45 px ; Sterkte = 10% Gezicht beschilderen, neem er alle tijd voor



Bovenste samengevoegde laag maken met Alt + Ctrl + Shift + E Snelle selectie maken van de buste; kopiëren op een nieuwe laag met Ctrl + J ; noem de laag "buste" Werk nog wat verder met Natte vinger vooral onderaan op de kin



Tekst toevoegen onderaan de buste, lettertype Satyr, 58 pt, centreren Zet laagvulling op 0% ; geef Schuine kant en Reliëf Diepte = 600% Omlaag: 3px 2 px : 120° : 30° : Bleken 75% : Vermenigvuldigen 75%

D = 000	570, Onnuag, $5px$, $2px$, 120 , 50 , Dicken,	1370, 10					
Marmeren buste.p	sd @ 57,8% (fredje, RGB/8#) *						
0 100 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0		1200					
	Schuine kant en reliëf						
Stijlen	Structuur	ОК					
0 Opties voor overv	oeien: aangepast	Annuleren					
0 Slagschaduw	Techniek: Vloeiend	Nieuwe stijl					
5 :	n Diepte: 600 %	Voorvertoning					
	Richting: O Omhoog Omlaag						
Schuine kant	en reliëf						
	Zachter maken:	·					
Structuur							
7 : Satijn	Schaduw						
0 Kleurbedekking	Hoek: + 120 °						
Verloopbedekk	ing Hoogte:						
0 Patroonbedekk							
9 1	Modus markeren: Bleken						
E 0	Dekking: 75%						
1 :	Schaduwmodus: Vermenigvuldigen						
0	Dekking: 75%						
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen						
l o e e e e e e e e e e e e e e e e e e	FN/N (/						
1 2 2							
1:							
1							
4 1							
0 -	.33 M/27.2 M						
107,007,01 000,0							

Marmeren buste - blz. 6

Tekstlaag omzetten in Slim Object; Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen met 0,5 px

hotoshop: Create a Polished Marble, Ancient, Ror	nan Bust of Your Face. Gaussian Blur	×	i
		ОК	
		Cancel	
	Q 100% Radius: 0.5 Pixels	✓ Preview	
BIN	WYSY - S	YA	

De kopie laag "buste" en tekstlaag selecteren \rightarrow Omzetten in Slim Object Filter \rightarrow Filtergalerie \rightarrow Artistiek \rightarrow Plastiek : 7 ; 10 ; 15

p: Create a Polished Marble, Ancient, Roman Bust of Your Face.				Э ОК Э	
			Cancel		
	Colored Pencil	Cutout	Dry Brush		
	In the second			Plastic Wrap	
		<u> </u>	* <u>}</u>	Highlight Strength	7
	Film Grain	Fresco	Neon Glow	Datai	10
			6		10
	Paint Daubs	Palette Knife	Plastic Wrap	Smoothness	15
	-	1003200702000			
	2.		*		
	Doster Edges	Rough Dastels	Smudae Stick		
TTV/	rosto Euges	roogn rootes	Shrouge Ster		
TOPUN			10 10		



Op laagmasker van de Slimme Filter schilderen met zacht zwart penseel, dekking penseel = 30%; schilder boven de tekst

